

UNIVERSIDADE DE PERNAMBUCO CAMPUS PETROLINA CURSO DE GRADUAÇÃO - BACHARELADO EM NUTRIÇÃO

Código:	Código: Componente Curricular:						Período Letivo:	
NUT0106P	NUT0106P Empreendedorismo						4° período	
Carga horária Total:		CH Teórica	CH Prática	Semestre Letivo:	Natureza:	Núcleo:		
30 horas		30 horas		2024.1	Eletiva	Núcleo Profissional Eletivo		
Professor Responsável:			E-mail:		Lattes:			
Paulo Adriano Schwingel			paulo.schwingel@upe.br		http://lattes.cnpq.br/7220626299968343			
The state of the s								

EMENTA

Fornecer as habilidades de conhecer e compreender de forma clara, sistematizada e simples o conceito atual de empreendedorismo, as preparações pessoais e comportamentais para se tornar um empreendedor e posteriormente abrir o seu próprio negócio.

COMPETÊNCIAS	HABILIDADES
 Características necessárias para se tornar empreendedor. Etapas da transformação de ideias em projetos. Aspectos jurídicos empresariais e o processo de abertura de empresas. 	Identificar as características gerais que possuem os empreendedores e avaliar o próprio perfil comportamental em relação ao ideal.

CONTEÚDOS

- O processo empreendedor.
- Identificando oportunidades de negócios.
- Concepções e significados de sucesso e fracasso nos negócios.
- Fatores de sucesso e insucesso de empreendedores individuais e microempresas.
- Fatores de sucesso e insucesso de pequenas e médias empresas.
- Estudos de casos de sucesso e a importância do planejamento.
- Os distintos tipos de planejamento.
- Ferramentas utilizadas no planejamento empresarial.
- O plano de negócios e o planejamento estratégico.
- O processo de abertura de negócios e de empresas no Brasil.
- Assessoria jurídica e empresarial.
- O empreendedor digital e o papel das redes sociais nos negócios.







PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS E RECURSOS DIDÁTICOS

Aulas expositivas dialogadas com apresentação dos conteúdos por meio de projetor multimídia, de quadro branco com marcadores e de plataformas digitais (i.e.: G-Suite). Serão ministradas aulas teórico-práticas com auxílio do sistema eletrônico Google Classroom e dos programas computacionais adquiridos pela Universidade de Pernambuco (Office, Google Docs etc.). Os encontros serão presenciais e ao final de cada aula serão apresentadas leituras dirigidas para fixação do conteúdo ministrado naquela aula. Também serão realizadas conferências presenciais com empresários, contadores, administradores, advogados e demais profissionais empreendedores. As atividades extraclasse serão desenvolvidas com a utilização dos recursos tecnológicos informatizados anteriormente destacados. Os exercícios serão entregues ao professor na aula seguinte e/ou inseridos no sistema informatizado Google Classroom. A avaliação será processual e contínua, sendo verificado o desempenho de cada discente de forma individual e coletivamente, em todas as atividades propostas, no formato tradicional e por metodologias ativas.

PROCEDIMENTOS AVALIATIVOS

A avaliação desta disciplina é processual e contínua. Ao final de cada aula serão apresentados exercícios para fixação do conteúdo ministrado naquela aula. Além disso, serão realizados trabalhos de campo por meio de formulários do Google e atividades remotas avaliativas por meio da utilização do correio eletrônico dos alunos. Essas atividades serão entregues ao professor na aula seguinte e/ou inseridos no sistema informatizado Google Classroom. A nota final da disciplina é atribuída ao portfólio pessoal desenvolvido por cada discente, sendo trabalhado o empreendedorismo individual ou em sociedades nesta atividade. Esse portfólio será apresentado publicamente e inserido para verificação no Google Classroom.

REFERÊNCIAS BÁSICAS

DOLABELA, Fernando. **O segredo de Luísa**. Uma idéia, uma paixão e um plano de negócios: como nasce o empreendedor e se cria uma empresa. Rio de Janeiro: Sextante, 2008.

DOLABELA, Fernando. **Oficina do empreendedor:** a metodologia de ensino que ajuda a transformar conhecimento em riqueza. Rio de Janeiro: Sextante, 2008.

DORNELAS, José Carlos Assis. **Empreendedorismo:** transformando ideias em negócios. 5. ed. Rio de Janeiro: Empreende/LTC, 2014.

GUNTHER, Max. Axiomas de Zurique. 24. ed. Rio de Janeiro: Record, 2011.

ZALTMAN, Gerald. **Afinal, o que os clientes querem?** O que os consumidores não contam e os concorrentes não sabem. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

DIAS, Emerson W. **Carreira:** a essência sobre a forma. 2. ed. Rio de Janeiro: Freitas Bastos, 2023. E-book. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br. Acesso em: 16 abr. 2024.

GOMES, Eduardo. Lean governance: como levar sua startup ao futuro. Belo Horizonte: Del Rey, 2024. E-book. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br. Acesso em: 16 abr. 2024.

ORTIZ, Felipe Chibás. **Criatividade, inovação e empreendedorismo:** startups e empresas digitais na economia criativa. São Paulo - SP: Phorte, 2021. E-book. Disponível em:

https://plataforma.bvirtual.com.br. Acesso em: 16 abr. 2024.

SANTOS, Isabel Cristina dos. **Gestão da inovação e do conhecimento:** uma perspectiva conceitual dos caminhos para o progresso. Rio de Janeiro: Freitas Bastos, 2023. E-book. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br. Acesso em: 16 abr. 2024.

SILVA, Andreza Regina Lopes da (org.). **Empreendedorismo:** uma discussão de práticas

brasileiras. Jundiaí, SP: Paco e Littera, 2020. E-book. Disponível em:



